Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Registracije korisnika**

**Verzija 1.0**

**Sadržaj:**

[**Uvod**](#_f0qnpup7w4n0) **4**

[1.1 Rezime](#_h5m7dpdw4zkp) 4

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe](#_kb3g8flwla20) 4

[1.3 Reference](#_opgf62xd8z85) 4

[1.4 Otvorena pitanja](#_5grkvjjx057w) 4

[**Scenarijo registracije korisnika**](#_c4d3wm6q2qd1) **5**

[2.1 Kratak opis](#_5oothuc1xri) 5

[2.2 Tok događaja](#_t42w6k6zmjfb) 5

[2.2.1 Korisnik se uspešno registruje kao običan korisnik](#_v6m7hoqkg18x) 5

[2.2.2 Korisnik se uspešno registruje kao vlasnik ugostiteljskog objekta](#_kon7zrmd7z77) 5

[2.2.3 Neuspešna registracija - Korisnik je u polje username uneo username](#_9vzi4cunwimi)

[koji već postoji u sistemu](#_9vzi4cunwimi) 6

[2.2.4 Neuspešna registracija - Polja “lozinka” i “ponovi lozinku” se razlikuju](#_y5iyc4m3f853) 6

[2.2.5 Neuspešna registracija - Barem jedno od polja forme za registraciju je prazno](#_cjs9np4in2iz) 6

[2.4 Posebni zahtevi](#_ogjah128mr2n) 7

[2.5 Preduslovi](#_2e4cd2b2erqk) 7

[2.6 Posledice](#_2mlsujnt1a2k) 7

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
|  |  |  |  |
| 14.03.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | M. Stupar |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **Uvod**

## **1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe registracije korisnika sa primerima odgovarajućih html stranica.

## **1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **1.3 Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **1.4 Otvorena pitanja**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  |
|  | |  |  |
| Redni broj | | Opis | Rešenje |
| 1 |  | Da li sem username treba da se unosi i email prilikom registracije korisnika? |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | 2 |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **Scenario registracije korisnika**

## **2.1 Kratak opis**

Sistem korisniku daje mogućnost registracije na sistem. Prilikom registracije, korisnik ima mogućnost da izabere da li ce da se registruje kao standardni korisnik, koji pretražuje sadržaj sajta i ostavlja komentare i ocene na stranicama ugostiteljskih objekata, ili da se registruje kao vlasnik ugostiteljskog objekta što mu daje dodatne mogućnosti da kreira stranice ugostiteljskih objekata čiji je vlasnik i na taj način promoviše svoje ugostiteljske objekte.

## **2.2 Tok događaja**

### 2.2.1 Korisnik se uspešno registruje kao običan korisnik

1. Korisnik klikne na link za login koji se nalazi u gornjem desnom uglu navigacije što za posledicu ima redirekciju na stranicu za login.
2. Korisnik na stranici za login klikne na link za registraciju što za posledicu ima redirekciju na stranicu za registraciju.
3. Korisnik popunjava polje “username” sa unikatim username koji se ne nalazi u sistemu.
4. Korisnik popunjava polje “lozinka” sa lozinkom koju želi da koristi prilikom loginovanja na sistem.
5. Korisnik popunjava polje “Potvrda lozinke” sa lozinkom koja je identična kao lozinka koju je uneo u predhodno polje.
6. Kao tip korisnika korisnik odabira radio button sa tekstom “Standardni korisnik”.
7. Korisnik klikne na dugme “Register”.
8. Registracija je izvršena uspešno i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o uspešnosti operacije registracije novog korisnika i korisnik se redirektuje na stranicu za login.

### 2.2.2 Korisnik se uspešno registruje kao vlasnik ugostiteljskog objekta

1. Korisnik klikne na link za login koji se nalazi u gornjem desnom uglu navigacije što za posledicu ima redirekciju na stranicu za login.
2. Korisnik na stranici za login klikne na link za registraciju što za posledicu ima redirekciju na stranicu za registraciju.
3. Korisnik popunjava polje “username” sa unikatnim username koji se ne nalazi u sistemu.
4. Korisnik popunjava polje “lozinka” sa lozinkom koju želi da koristi prilikom loginovanja na sistem.
5. Korisnik popunjava polje “Potvrda lozinke” sa lozinkom koja je identična kao lozinka koju je uneo u predhodno polje.
6. Kao tip korisnika korisnik odabira radio button sa tekstom “Vlasnik ugostiteljskog objekta”.
7. Korisnik klikne na dugme “Register”.
8. Registracija je izvršena uspešno i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o uspešnosti operacije registracije novog korisnika i korisnik se redirektuje na stranicu za login.

### 2.2.3 Neuspešna registracija - Korisnik je u polje username uneo username koji već postoji u sistemu

1. Korisnik klikne na link za login koji se nalazi u gornjem desnom uglu navigacije što za posledicu ima redirekciju na stranicu za login.
2. Korisnik na stranici za login klikne na link za registraciju što za posledicu ima redirekciju na stranicu za registraciju.
3. Korisnik popunjava polje “username” sa username koji se nalazi u sistemu.
4. Korisnik popunjava polje "Lozinka" sa lozinkom koju želi da koristi prilikom loginovanja na sistem.
5. Korisnik popunjava polje "Potvrda lozinke" sa lozinkom koja je identična kao lozinka koju je uneo u prethodno polje.
6. Korisnik bira jedan od dva radio buttona za tipa korisnika.
7. Korisnik klikne na dugme “Register”.
8. Registracija nije izvršena uspesno i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o neuspešnosti operacije registracije novog korisnika iz razloga što username već postoji u sistemu.

### 2.2.4 Neuspešna registracija - Polja "Lozinka" i “Potvrda lozinke” se razlikuju

1. Korisnik klikne na link za login koji se nalazi u gornjem desnom uglu navigacije što za posledicu ima redirekciju na stranicu za login.
2. Korisnik na stranici za login klikne na link za registraciju što za posledicu ima redirekciju na stranicu za registraciju.
3. Korisnik popunjava polje “username” sa unikatnim username koji se ne nalazi u sistemu.
4. Korisnik popunjava polje "Lozinka" sa lozinkom koju želi da koristi prilikom loginovanja na sistem.
5. Korisnik popunjava polje "Potvrda lozinke" sa lozinkom koja nije identična kao lozinka koju je uneo u predhodno polje.
6. Korisnik bira jedan od dva radio buttona za tipa korisnika.
7. Korisnik klikne na dugme “Register”.
8. Registracija nije izvršena uspešno i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o neuspešnosti operacije registracije novog korisnika iz razloga što se sadržaj polja "Lozinka" i "Potvrda lozinke" razlikuju.

### 2.2.5 Neuspešna registracija - Barem jedno od polja forme za registraciju je prazno

1. Korisnik klikne na link za login koji se nalazi u gornjem desnom uglu navigacije što za posledicu ima redirekciju na stranicu za login.
2. Korisnik na stranici za login klikne na link za registraciju što za posledicu ima redirekciju na stranicu za registraciju.
3. Korisnik ostavlja jedno, dva ili sva tri polja praznim. Važno je napomenuti da ako su neka polja popunjena, uzimamo da ih je korisnik prvilno popunio.
4. Korisnik bira jedan od dva radio buttona za tipa korisnika.
5. Korisnik klikne na dugme “Register”.
6. Registracija nije izvršena uspešno i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o neuspešnosti operacije registracije novog korisnika iz razloga što određena polja nisu popunjena.

## **2.4 Posebni zahtevi**

Nema

## **2.5 Preduslovi**

Korisnik nije registrovan i nije ulogovan.

## **2.6 Posledice**

U slucaju uspešnog scenarija registacije korisnika u bazi se dodaju username i hash lozinke novoregistrovanog korisnika što mu daje za mogućnost login na sistem.